

SimuPy 文档中文翻译

翻译者: **cycleuser**

SimuPy 是加州大学戴维斯分校的 Benjamin W. L. Margolis 在 2017 年 8 月 29 日发表的[1]。

论文 DOI: <http://dx.doi.org/10.21105/joss.00396>

GitHub Repository: <https://github.com/simupy/simupy>

官方文档: <https://simupy.readthedocs.io>

- 官方文档显示的更新日期是今年的 4 月 7 号，所以看来这个项目还是活跃的。

启动日期: 2020 年 6 月 11 日

完成日期: 2020 年 6 月 13 日

参考

^**SimuPy**: A Python framework **for** modeling and simulating dynamical systems **ht**
tps://joss.theoj.org/papers/10.21105/joss.00396

第一章 SimuPy 简介

2020 年 6 月 11 日 22:33

原文链接

SimuPy 是一个对互联动态系统模型（interconnected dynamical system models）进行模拟的框架，提供了一个基于 Python 的开源工具，可以用于基于模型和系统的设计与仿真工作流。动态系统模型（dynamical system models）可被指定为一个对象，具体信息参考 API 文档。模型也可以使用符号表达式（symbolic expressions）来创建，如下面的代码所示：

```
from sympy.physics.mechanics import dynamicsymbols #译者注: 从sympy导入动态符号
from sympy.tensor.array import Array #译者注: 从sympy的张量tensor导入数组 Array
from simupy.systems.symbolic import DynamicalSystem

x = x1, x2, x3 = Array(dynamicsymbols('x1:4'))
```

```
u = dynamicsymbols('u')
sys = DynamicalSystem(Array([-x1+x2-x3, -x1*x2-x2+u, -x1+u]), x, u)
```

上面这段代码就自动创建了状态方程（state equations），输出方程（output equations），以及雅可比方程（jacobians）的可调用函数（callable functions）。默认情况下代码生成器（code generator）使用的是对 `sympy.lambdify` 的封装（wrapper）。你可以更改所用的代码生成器，只需传递系统初始化参数 `code_generator`（你选的函数）和附加的关键词参数字典（译者注：这里的字典是 python 的一种数据类型 dictionary） `code_generator_args`。未来系统（future systems）的默认值可以通过修改模块变量（module variables）来调整。

```
import simupy.systems.symbolic
simupy.systems.symbolic.DEFAULT_CODE_GENERATOR = your_code_generator_function
#译者注：注意，这里的 'your_code_generator_function' 是让你传递一个函数，这句代码是个示范，不能直接运行的，你要修改成你指定的函数才行，具体如何等后面的文档都翻看完了就知道了
simupy.systems.symbolic.DEFAULT_CODE_GENERATOR_ARGS = {'extra_arg': value}
```

一些帮助类、帮助函数，可以简化模型的创建。例如，线性反馈控制器（linear feedback controller）可以用如下代码定义：

```
from simupy.systems import LTISystem
ctrl = LTISystem([[1.73992128, 0.99212953, -2.98819041]])
```

上面例子中的增益值（gains）来自一个基于原点线性化系统到无穷时域线性二次型调节器（infinite horizon LDR, linear quadratic regulator）。在上面的控制器的基础上，就可以用下面的代码创建一个模块图（block diagram）：

```
from simupy.block_diagram import BlockDiagram
BD = BlockDiagram(sys, ctrl)
BD.connect(sys, ctrl) # 将当前状态连接到反馈控制器 ctrl
BD.connect(ctrl, sys) # 将控制输入连接到系统
```

非零维度状态（non-zero dimensional state）系统的初始条件可以定义（默认是适当维度的零值），然后互联系统可以用模块图的模拟方法进行模拟：

```
sys.initial_condition = [5, -3, 1]
res = BD.simulate(10)
```

初值问题（initial-valued problem）的默认求解器是 `scipy.integrate.ode`。得到的结果是类 `SimulationResult` 的一个实例（instance），数组属性（array attributes）为 `t`, `x`, `y`, 和 `e`, 分别

表示每个积分器时间步长（integrator time step）的时间（time）、状态（state）、输出（output）、事件值（event values）。第一个轴（axis）是使用时间步长作为索引。对 x, y, 和 e, 第二个轴使用独立信号分量（individual signal components）作为索引, 最初排序是按照每个系统加入模块图的顺序, 然后根据系统状态和输出再进行排序。模拟器默认使用的是带密度输出的 `dopri5` 求解器, 这也是可以更换的, 可以指定 `integrator_class` 积分器种类和 `integrator_options` 积分器选项, 只要是兼容于 `scipy.integrate.ode` API的子集成员就可以。未来模拟（future simulations）所用的默认值也可以按照符号代码生成器选项（symbolic code generator options）来进行修改。

此外, 本项目还包含了其他的一些用于创建和操作系统和仿真结果的工具:

- `process_vector_args` 和 `lambdify_with_vector_args` 是 `simupy.utils.symbolic` 之下使用 `sympy.lambdify` 进行代码生成的帮助器
- `simupy.utils.callable_from_trajectory` 是使用 `scipy.interpolate.splprep` 进行多项式样条插值的简易封装
- `simupy.matrices` 包含的工具可以使用矩阵表达式创建响亮系统, 还可以将结果打包成矩阵形式
- `simupy.systems.SystemFromCallable` 是一个帮助器, 可以将一个函数转换成一个无状态系统（state-less system）, 通常是一个控制器, 以此来进行模拟
- `MemorylessSystem` 和 `LTISystem` 是两个子类, 用于更快速创建对应类型的系统
- `SwitchedSystem` 用于创建不连续（discontinuities）系统, 不连续性通过事件方程输出（`event_equation_function`）过零点（`zero-crossings`）而定义。

[SimuPy Github 项目](#) 的 [examples 子文件夹](#) 中有更多的工作案例。这份文档以及程序源代码中的文档字符串也可以作为参考。

安装

SimuPy 可以通过 pip 来安装:

```
ip install simupy
```

SimuPy 测试兼容的依赖包包括:

- Python >= 3.6
- NumPy >= 1.11
- SciPy >= 0.18
- SymPy >= 1.0

在 Travis 上跑的持续集成测试可能用的是更新的版本。本项目中很多函数可以脱离 SymPy 工

作，所以可以不需要安装它。 [SimuPy Github 项目](#) 的 [examples 子文件夹](#) 中使用的是 matplotlib 来进行结果可视化。测试部分使用的是 pytest。原版文档使用 Sphinx == 1.6.3 生成，中文翻译版本由 [CycleUser](#) 使用 Markdown 制作。

参与贡献

1. 如果要讨论问题或者请求添加功能，可以去[添加新的 issue](https://github.com/simupy/simupy/issues)。如果要上报 Bug，请尽可能详细添加相关信息，比如操作系统、Python版本，以及所有依赖包的版本。
2. 若要贡献代码，可以提交 pull request。贡献内容包括对新版本的测试、bug 的调试消除，以及具体验证探索包括PEP8代码规范等等。

第二章 数学公式

2020年6月12日08:33

原文链接

SimuPy 假设系统在输入和输出之间没有直接馈通（direct feedthrough）；这一原则就避免了代数循环（algebraic loops）。如果你需要模拟包含馈通（feedthrough）的系统模型，需要对系统进行扩展增强来实现。这种扩展增强的实现，在输入方面，可以通过在状态中包含输入部件，并在控制输入中使用这些信号的导数来使用输入；在输出方面，可将原始输出部分包含在状态中，然后在系统输出中使用这些信号积分。然而系统本身并不需要有一个状态函数，所以

$$\begin{aligned}x'(t) &= f(t, x(t), u(t)) \\ y(t) &= h(t, x(t))\end{aligned}$$

和

$$y(t) = h(t, u(t))$$

就都是有效的公式（valid formulations）。上面式子中的 t 是时间变量, x 是系统状态（system state）， u 是系统输入（system input），而 y 是系统输出（system output）。可以调用 f 这个状态方程（state equation）和 h 这个输出方程（output equation）。

SimuPy 还可以处理带有采样中期（sample period） Δt 的离散时间系统（discrete-time systems），形式为：

$$\begin{aligned}x[k+1] &= f([k], x[k], u(k)) \\ y[k+1] &= h([k], x[k+1])\end{aligned}$$

$$y[k+1] = h([k], u(k))$$

上面式子中的 $[k]$ 表示的是一个信号值 (signal values)，这个信号值处在 $(k \Delta t, (k+1)\Delta t]$ 这个半开区间 (half-open interval) 内，在一个离散时间系统中每隔 $t = k \Delta t$ 就更新一次，而 (k) 表示的是在时间 $k \Delta t$ 对连续时间系统 (continuous-time systems) 的信号进行的一个零阶保持采样 (zero-order hold sample)。这里的公式只对由相同更新率 (update rate) Δt 的离散时间子系统 (discrete-time sub-systems) 给出预期结果，这些子系统可以组合成一个但各系统，如下所示：

$$\begin{aligned} x[k+1] &= f([k], x[k], u[k]) \\ y[k] &= h([k], x[k]) \end{aligned}$$

然后就可以适用于通用的混合时间模拟 (hybrid-time simulation)。

上面的公式也符合常规 线性时不变 (linear time-invariant (LTI)) 系统代数和变换。例如，LTI 系统的动力学 (dynamics) 部分：

$$\begin{aligned} x'(t) &= A x(t) + B u(t), \\ y(t) &= I x(t), \end{aligned}$$

状态反馈 (state-feedback)：

$$u(t) = -K x(t),$$

和自治系统 (autonomous system) 中的都是一样的：

$$\begin{aligned} x'(t) &= (A - B K) x(t), \\ y(t) &= I x(t). \end{aligned}$$

与之相似地，时间变换 (timing transformations) 也是一致的 (consistent)，上面的连续时间 (continuous-time) LTI 系统的离散时间等价形式 (discrete-time equivalent) 为：

$$\begin{aligned} x[k+1] &= \Phi x[k] + \Gamma u[k], \\ y[k] &= I x[k], \end{aligned}$$

在时间 $k \Delta t$ ，上面两种形式若要经历同样的状态轨迹 (state trajectory)，需要服从相同的分段常数 (piecewise constant) 输入，并且输入矩阵通过零阶保持变换 (zero-order hold transformation) 相关联

$$\begin{aligned} \Phi &= e^{A \Delta t}, \\ \Gamma &= \int_0^{\Delta t} e^{A \tau} d\tau B. \end{aligned}$$

这些代数和变换的准确性演示参考[样例](#)中的 `discrete_lti.py`，此外也被整合进了测试中

的 `test_block_diagram.py` 。

第三章 API 文档

2020年6月12日11:55

原文链接

`BlockDiagram` 中的一个系统需要提供下面的属性 (attributes) ：

- `dim_state` : 状态 (state) 的维度 (dimension)
- `dim_input` : 输入 (input) 的维度
- `dim_output` : 输出 (output) 的维度
- `output_equation_function` : 一个可调用函数，返回系统输出 (system output)

若 `dim_state = 0`, 则 `output_equation_function` 接收当前时间和输入作为积分 (integration) 参数 (arguments) 。

若 `dim_state > 0`, 则 `state_equation_function` 接收当前时间 (time)、状态 (state) 和输入 (input), 然后返回状态导数 (state derivative), 这个也是必需对。这种情况下, `output_equation_function` 接收当前时间 (time) 和状态 (state) 作为积分 (integration) 参数 (arguments) 。

若 `event_equation_function` 和 `update_equation_function` 都提供了, `event_equation_function` 在零交叉处 (zero-crossing) 的不连续性 (discontinuities) 就可以处理了。积分过程中 `event_equation_function` 和 `update_equation_function` 的参数规则 (argument rules) 与 `output_equation_function` 和 `state_equation_function` 各自一致。一般来说, `update_equation_function` 基于不连续性的发生情况 (occurrence) 来改变 `state_equation_function`, `output_equation_function`, 和 `event_equation_function` 计算的结果。若 `dim_state > 0`, `update_equation_function` 必须在遇到不连续处后立即返回状态 (state) 。

基础系统类接收一个适当的输入参数 (input argument) `dt` (译者注: 可以理解为采样时间间隔)。传入 `dt > 0` 将确定计算输出 (output) 和状态 (state) 的采样率 (sample rate); `dt = 0` 就表示创建一个连续时间系统 (continuous-time system)。在混合时间 (hybrid-time) 模块图 `BlockDiagram` 中, 系统会被自动分段积分 (integrated piecewise) 来提高精度。

未来版本的 SimuPy 可能会支持将雅可比函数 (jacobian functions) 传入给 ODE 求解器 (ode solvers, ODE=ordinary differential equation, 常微分方程), 这需要 `BlockDiagram` 中的所有系统都提供适当必需的雅可比函数 (jacobian functions) 。

对这些模块（module）的快速概览：

`block_diagram` ([docstrings](#))

是 `BlockDiagram` 类的一个实现，用于模拟互联系统（interconnected systems）。

`systems` ([docstrings](#)) 针对纯粹基于数值的系统提供了若干基类。

`utils` ([docstrings](#))

提供了一些工具函数（utility functions），比如操作（数值）系统以及模拟结果。

`systems.symbolic` ([docstrings](#)) 和 `discontinuities` ([docstrings](#))

提供了用于定义系统的符号表达式的细节。

`array` ([docstrings](#)) 和 `matrices` ([docstrings](#))

提供帮助函数和一些类，用于操作符号数组（symbolic arrays）、矩阵以及他们组成的系统。

`utils.symbolic` ([docstrings](#))

提供了功能性的符号函数，比如操作符号系统等等。

第四章 块图模块 `block_diagram` module

原文链接

译者注：**Block Diagram**直接翻译就是模块图，**Module**就是Python里面的模块，所以这就成了模块图模块了，看着挺别扭的，所以以后这样的标题部分就不翻译了，直接用作术语了。

```
class simupy.block_diagram. BlockDiagram(*systems)\[source\]
```

若干动态系统及其之间连接的模块图是可以用数值模拟的。

初始化一个 `BlockDiagram`，可以赋予一系列系统构成的可选的列表，来启动这个图。

```
add_system(system)\[source\]
```

添加一个系统到模块图（`BlockDiagram`）。

参数：**system** (*动态系统 dynamical system*) – 要添加到模块图上的系统（system）。

`computation_step (t, state, output=None, selector=True, do_events=False)`[\[source\]](#)

可调用函数，用于计算系统输出和状态导数（state derivatives）

`connect (from_system_output, to_system_input, outputs=[], inputs=[])`[\[source\]](#)

连接模块图中的各个系统。

参数：

- * **from_system_output** (*dynamical system*) – 已经添加到模块图中的系统，其中的输出将被连接。注意，一个系统的输出可以被链接到多处输入。
- * **to_system_input** (*dynamical system*) – 已经添加到模块图中的系统，所接受的输入将被连接。注意，任何之前的输入连接（input connections）将被覆盖（over-written）。
- * **outputs** (*list-like, optional*) – 连接输出的选择器索引（selector index）。如果没有指定或者长度为0，就会连接所有输出。
- * **inputs** (*list-like, optional*) – 连接输入的选择器索引（selector index）。如果没有指定或者长度为0，就会连接所有输入。

`create_input (to_system_input, channels=[], inputs=[])`[\[source\]](#)

创建或者使用输入通道（input channels），将模块图用作一个子系统（subsystem）。

参数：

- * **channels** (*list-like*) – 要连接的输入通道（input channels）的选择器索引。
- * **to_system_input** (*dynamical system*) – 已经添加到模块图中的系统，其中输入将被连接。注意，任何之前的输入连接（input connections）将被覆盖（over-written）。
- * **inputs** (*list-like, optional*) – 连接输入的选择器索引（selector index）。如果没有指定或者长度为0，就会连接所有输入。

`dim_output`

`dim_state`

`dt`

`event_equation_function_implementation (t, state, output=None)`[\[source\]](#)

`initial_condition`

`output_equation_function (t, state, input_=None, update_memoryless_event=False)`[\[source\]](#)


```
prepare_to_integrate()[source]
```

```
simulate(tspan, integrator_class=, integrator_options={'atol': 1e-12, 'max_step': 0.0, 'name':  
'dopri5', 'nsteps': 500, 'rtol': 1e-06}, event_finder=, event_find_options={'maxiter': 100, 'rtol':  
8.881784197001252e-16, 'xtol': 2e-12})[source]
```

模拟 (simulate) 模块图

参数:

* **tspan** (*list-like or float*) –

指定积分时间步长范围 (integration time-steps) 的参数。

如果给了一个时间，就当作是终点时间。如果给了两个时间，就分别用作起始终结的两个时间点。两种情况下，都假设可变时间步长积分器 (**variable** time-step integrator) 的每个时间步长将会存储到结果中。

若给的时间列表中的时间个数超过了两个，那这个列表中的这些时间就是会存储积分轨迹 (trajectories) 的时间。

- **integrator_class** (*class, optional*) –

积分器 (integrator) 的类，默认使用的是 `scipy.integrate.ode`。必须遵循 `scipy.integrate.ode` API 提供下列参数:

- `__init__(derivative_callable(time, state))`
- `set_integrator(**kwargs)`
- `set_initial_value(state, time)`
- `set_solout(successful_step_callable(time, state))`
- `integrate(time)`
- `successful()`
- `y`, `t` 性质 (properties)

- **integrator_options** (*dict, optional*) – 传递给积分器 `integrator_class.set_integrator` 的关键词参数字典。

- **event_finder** (*callable, optional*) – 区间求根函数 (interval root-finder function)。默认使用的是 `scipy.optimize.brentq`，必须使用有效的位置参数 (equivalent positional arguments)，`f`，`a`，和 `b`，然后返回 `x0`，其中 `a <= x0 <= b` 而 `f(x0)` 为零值。

- **event_find_options** (*dict, optional*) – 传递给 `event_finder` 的关键词参数字典。必须提供

一个名为 `'xtol'` 的键, 还需要满足零值范围处于区间 $x_0 \pm xtol/2$, 由求根函数 `brentq` 提供。

```
state_equation_function (t, state, input_=None, output=None)[source]
```

```
systems_event_equation_functions (t, state, output)[source]
```

```
update_equation_function_implementation (t, state, input_=None, output=None)[source]
```

```
class simupy.block_diagram. SimulationResult (dim_states, dim_outputs, tspan, n_sys, initial_size=0)[source]
```

一个简单的类, 用于收集模拟结果轨迹 (simulation result trajectories) 。

`t`

类型: 时间数组

`x`

类型: 状态数组

`y`

类型: 输出数组

`e`

类型: 事件数组

```
allocate_space (t)[source]
```

```
last_result (n=1, copy=False)[source]
```

```
max_allocation = 128
```

```
new_result (t, x, y, e=None)[source]
```

第五章 系统模块 systems module

原文链接

```
class simupy.systems. DynamicalSystem (state_equation_function=None,
```

```
output_equation_function=None, event_equation_function=None,  
update_equation_function=None, dim_state=0, dim_input=0, dim_output=0, dt=0,  
initial_condition=None)[source]
```

基类 (Base) : `object`

一个动态系统 (dynamical system) , 其中模型系统 (models systems) 形式为:

```
`xdot(t) = state_equation_function(t,x,u)`  
`y(t) = output_equation_function(t,x)`
```

或者:

```
y(t) = output_equation_function(t,u)
```

上面的形式也可以用来表示离散时间系统 (discrete-time systems) , 这时候上面的 `xdot(t)` 就表示了 `x[k+1]`。

这个系统也可以对不连续系统 (discontinuous systems) 进行建模 (model) 。不连续性 (discontinuities) 必须位于事件方程函数 `event_equation_function` 的零交叉处 (zero-crossings) , 接收的参数 (arguments) 和输出方程函数 `output_equation_function` 相同, 依赖 `dim_state` 。在零交叉处, 以同样的参数 (arguments) 调用更新方程函数 `update_equation_function` 。如果 `dim_state > 0` , `update_equation_function` 的返回值就用做在不连续发生后系统状态 (state) 。

参数:

- * **state_equation_function** (*callable, optional*) – 系统状态的导数 (derivative) 或者更新方程 (update equation) , 如果 `dim_state` 为零值, 就不需要这个参数了。
- * **output_equation_function** (*callable, optional*) – 系统的输出方程。一个系统必须有一个输出方程函数 `output_equation_function` 。若没设置, 就使用完全状态输出 (full state output) 。
- * **event_equation_function** (*callable, optional*) – 这个函数的输出决定了不连续何时发生。
- * **update_equation_function** (*callable, optional*) – 当不连续发生的时候这个函数就被调用了。
- * **dim_state** (*int, optional*) – 系统状态的维度, 可选设置, 默认是0 。
- * **dim_input** (*int, optional*) – 系统输入的维度, 可选设置, 默认是0 。
- * **dim_output** (*int, optional*) – 系统输出的维度, 可选设置, 默认设置为 `dim_state` 。
- * **dt** (*float, optional*) – 系统采样率 (sample rate) , 可选设置, 默认是0, 意思就是连续时间系统 (continuous time system) 。
- * **initial_condition** (*array_like of numerical values, optional*) – 数组 (Array) 或者矩阵 (Matrix) , 用作系统的初始条件 (initial condition) 。默认是设置成和系统状态一样的维度, 然后所有值默认设置为0。

`dt`

`initial_condition`

`prepare_to_integrate ()`[\[source\]](#)

`validate ()`[\[source\]](#)

`class simupy.systems. LTISystem (*args, initial_condition=None, dt=0)`[\[source\]](#)

基类: `simupy.systems.DynamicalSystem`

一个线性时不变系统（linear, time-invariant system, 缩写为 LTI）。

创建这样一个 LTI 系统使用下面的输入格式：

1. 状态矩阵（state matrix） `A`, 输入矩阵（input matrix） `B`, 输出矩阵（output matrix） `C`, 系统状态为：

$$\dot{x}_{dt} = Ax + Bu$$
$$y = Hx$$

2. 状态矩阵（state matrix） `A`, 输入矩阵（input matrix） `B`, 有状态（state）的系统，假设完全状态输出（full state output）：

$$\dot{x}_{dt} = Ax + Bu$$
$$y = Ix$$

3. 无状态系统的增益矩阵（gain matrix） `K`:4.

$$y = Kx$$

上述矩阵都需要是形态一致的数值数组组成的。本类内提供了一些矩阵别名，比如 `A`，`B`，`C` 和 `F`，`G`，`H` 用于有状态系统，以及 `K` 作为增益矩阵（gain matrix）的别名（alias）。`data` 将这些矩阵打包成一个元组（tuple）。

`A`

`B`

`C`

`F`

`G`

H

K

data

`validate ()`[\[source\]](#)

```
class simupy.systems.SwitchedSystem (state_equations_functions=None,
output_equations_functions=None, event_variable_equation_function=None,
event_bounds=None, state_update_equation_function=None, dim_state=0, dim_input=0,
dim_output=0, initial_condition=None)\[source\]
```

基类: `simupy.systems.DynamicalSystem`

提供了一个用于不连续系统（discontinuous systems）的有用模式（pattern），其中状态和输出方程的变更依赖于一个值，这个值是关于状态和/或输入的函数，事件变量方程函数（`event_variable_equation_function`）。主要用处在于利用边界有根的伯恩斯坦基多项式（Bernstein basis polynomial with roots at the boundaries）创建事件方程函数 `event_equation_function`。这个类还提供了基础洛基，用来基于 `event_variable_equation_function` 值输出正确的状态和输出方程。

参数:

- **state_equations_functions** (*array_like of callables, optional*) – 系统状态的导数或者更新方程。若 `dim_state` 为零值，则不需要设置这个参数来。事件状态（event-state）的数组索引（array indexes）需要比事件边界（event bounds）多一个。这个索引还需要和边界匹配（也就是说，当事件变量（event variable）低于第一个事件边界（event bounds）值，就使用来第一个函数）。如果只提供了一个可调函数（callable），那它就会在每个条件下使用。
- **output_equations_functions** (*array_like of callables, optional*) – 系统的输出方程。一个系统必须有一个输出方程函数 `output_equation_function`。如果没有设置，就使用完全状态输出。事件状态（event-state）的数组索引（array indexes）需要比事件边界（event bounds）多一个。这个索引还需要和边界匹配（也就是说，当事件变量（event variable）低于第一个事件边界（event bounds）值，就使用来第一个函数）。如果只提供了一个可调函数（callable），那它就会在每个条件下使用。
- **event_variable_equation_function** (*callable*) – 当函数的输出与事件边界 `event_bounds` 的值交叉，就发生了以此不连续事件（discontuity event）。
- **event_bounds** (*array_like of floats*) – 根据 `event_variable_equation_function` 的输出定义触发不连续事件的边界点。
- **state_update_equation_function** (*callable, optional*) – 当一个事件发生，状态更新方程函

数被调用，来决定状态更新。如果没有设置，就使用完全状态输出，所以这时候当事件变量函数遇到零交叉处的时候也不改变状态了。

- **dim_state** (*int, optional*) – 系统状态维度，可选参数，默认为0。
- **dim_input** (*int, optional*) – 系统输入维度，可选参数，默认为0。
- **dim_output** (*int, optional*) – 系统输出维度，可选参数，默认设置为 dim_state。

event_bounds

event_equation_function (*args)[[source](#)]

output_equation_function (*args)[[source](#)]

prepare_to_integrate ()[[source](#)]

state_equation_function (*args)[[source](#)]

update_equation_function (*args)[[source](#)]

validate ()[[source](#)]

simupy.systems. SystemFromCallable (*incallable, dim_input, dim_output, dt=0*)[[source](#)]

Construct a memoryless system from a callable.

参数：

- * **incallable** (*callable*) – 用作输出方程函数 output_equation_function, (t, u) if dim_input > 0 或者 (t) if dim_input = 0.
- * **dim_input** (*int*) – 输入维度.
- * **dim_output** (*int*) – 输出维度.

simupy.systems. full_state_output (*args)[[source](#)]

针对有状态系统的一个随时可用的输出方程函数 `output_equation_function`，直接提供了完全状态输出。

第六章 工具模块 utils module

原文链接

simupy.utils. array_callable_from_vector_trajectory (*tt, x, unraveled, raveled*)[[source](#)]

转换轨迹 (trajectory) 为返回一个二维数组的可调用的插值。解开的、散开的对映射了数组的填充方式 (The unraveled, raveled pair map how the array is filled in.)。具体参考样例 `riccati_system`。

参数：

- * **tt** (*1D array_like*) – 一个轨迹的 m 时间索引数组
- * **xx** (*2D array_like*) – 时间索引中 $m \times n$ 向量样本的索引。第一个维度的索引是时间 (time)，第二个维度的索引是向量元素 (vector components)。
- * **unraveled** (*1D array_like*) – 与上面的 `xx` 匹配的 n 个独立键值 (n unique keys) 组成的数组。
- * **raveled** (*2D array_like*) – 解开数据 (unraveled) 键值 (keys) 的元素 (elements) 组成的数组 (array)。从解开到未解开之间的映射用来确定输出数组的填充方式。

返回值：

matrix_callable – 用指定形状插值轨迹的可调用函数 (callable)。

返回类型：

callable 可调用函数

```
simupy.utils. callable_from_trajectory (t, curves)\[source\]
```

使用 `scipy.interpolate.make_interp_spline` 来对一系列的曲线 (curves) 构建立方B样条插值 (cubic b-spline interpolating)。

参数：

- * **t** (*1D array_like*) – 一个轨迹的 m 时间索引数组
- * **curves** (*2D array_like*) – 时间索引中 $m \times n$ 向量样本的索引。第一个维度的索引是时间 (time)，第二个维度的索引是向量元素 (vector components)。

返回值：

interpolated_callable – 用于对给定的曲线 (curve)、策略 (trajectories) 进行插值的可调用函数 (callable)

返回类型：

callable 可调用函数

```
simupy.utils. discrete_callable_from_trajectory (t, curves)\[source\]
```

构建一个可调用函数，基于前一个时间步长 (time-step) 的返回值来对一个离散时间曲线

(discrete-time curve) 进行插值。

参数：

- * **t** (*1D array_like*) – 一个轨迹的 m 时间索引数组
- * **curves** (*2D array_like*) – 时间索引中 m x n 向量样本的索引。第一个维度的索引是时间 (time) ， 第二个维度的索引是向量元素 (vector components) 。

返回值：

nearest_neighbor_callable – 一个可调用函数，用于对给定的离散时间曲线、策略 (discrete-time curve/trajectories) 进行插值

返回类型：

callable 可调用函数

第七章 符号系统模块 `symbolic systems module`

2020年6月13日21:00

原文链接

```
class sympy.systems.symbolic.DynamicalSystem (state_equation=None, state=None,
input_=None, output_equation=None, constants_values={}, dt=0, initial_condition=None,
code_generator=None, code_generator_args={})[source]
```

基类： `sympy.systems.DynamicalSystem`

动态系统构造器 (dynamicalSystem constructor) ， 用来从符号表达式 (symbolic expressions) 创建系统。

参数：

- * **state_equation** (*array_like of sympy Expressions, optional*) – 状态导数的向量值表达式 (vector valued expression) 。
- * **state** (*array_like of sympy symbols, optional*) – 表征状态 (state) 成分 (components) 的符号 (symbols) 组成的向量，按所需顺序，匹配状态方程 (state_equation) 。
- * **input** (*array_like of sympy symbols, optional*) – 表征输入 (input) 成分的符号组成的向量，按

照所需顺序。状态方程 (`state_equation`) 可能依赖于系统输入 (`system input`)。如果系统没有状态, 则输出方程 (`output_equation`) 依赖于系统输入 (`system input`)。

* **`output_equation`** (*array_like of sympy Expressions*) – 系统输出的向量值表达式。

* **`constants_values`** (*dict*) – 常量替换的字典 (*dictionary of constants substitutions*)。

* **`dt`** (*float*) – 系统采样率, 设置为0意为连续系统。

* **`initial_condition`** (*array_like of numerical values, optional*) – 用作系统初始条件的数组或者矩阵。默认是和状态相同维度, 全设为零值。

* **`code_generator`** (*callable, optional*) – 用作代码生成器的函数。

* **`code_generator_args`** (*dict, optional*) – 传递给代码生成器的关键词参数的字典。

默认情况下, 代码生成器使用的是对 `sympy.lambdify` 的一个封装。你可以修改所用的代码生成器, 只需传递系统初始化参数 `code_generator` 和传递给代码生成器的附加的关键词参数组成的字典 `code_generator_args`。未来的系统中只要调整模块值就可以修改默认的代码生成器。

`copy ()`[\[source\]](#)

`equilibrium_points (input_=None)`[\[source\]](#)

`input`

`output_equation`

`prepare_to_integrate ()`[\[source\]](#)

`state`

`state_equation`

`update_input_jacobian_function ()`[\[source\]](#)

`update_output_equation_function ()`[\[source\]](#)

`update_state_equation_function ()`[\[source\]](#)

`update_state_jacobian_function ()`[\[source\]](#)

`class sympy.systems.symbolic. MemorylessSystem (input_=None, output_equation=None, **kwargs)`[\[source\]](#)

基类: `sympy.systems.symbolic.DynamicalSystem`

无状态系统。

没有输入，就可以表征一个信号（只是时间的函数）。例如，随机信号（stochastic signal）可以插值点，然后使用 `prepare_to_integrate` 来重新散播（re-seed）数据。

动态系统构造器

参数：

- **input** (*array_like of sympy symbols*) – 表征输入成分的符号向量，按照所需顺序。输出可能要依赖与系统输入。
- **output_equation** (*array_like of sympy Expressions*) – 系统输出的向量值表达式。

`state`

第八章 discontinuities module

2020年6月13日21:28

原文链接

```
class simupy.discontinuities. DiscontinuousSystem (state_equation=None, state=None,
input_=None, output_equation=None, constants_values={}, dt=0, initial_condition=None,
code_generator=None, code_generator_args={})[source]
```

基类： `simupy.systems.symbolic.DynamicalSystem`

一个存在一处不连续点（discontinuity）的连续时间动态系统（continuous-time dynamical system）。除了动态系统（DynamicalSystem）需要的初始化参数之外，还需要提供下面的属性（attributes）：

`event_equation_function` - 每个积分时间步长（integration time-step）都会调用的一个函数，存储在模拟结果中。如果是有状态系统，就接收输入和状态为参数。若输出中出现零交叉点，就触发不连续性，表示是不连续处。

`event_equation_function` - 当不连续发生时调用的函数。一般来说是用来改变 `state_equation_function`，`output_equation_function`，以及 `event_equation_function` 计算的值，基于不连续性的具体情形。如果有状态，在不连续被发现后会立即返回状态。

动态系统构造器，用来从符号表达式处创造系统。

参数：

- * **state_equation** (*array_like of sympy Expressions, optional*) – 状态导数的向量值表达式。
- * **state** (*array_like of sympy symbols, optional*) – 表征状态成分的符号组成的向量，按照所需顺序，匹配状态方程 (`state_equation`) 。
- * **input** (*array_like of sympy symbols, optional*) – 表征输入成分的符号组成的向量，按照所需顺序。状态方程可能依赖于系统输入。如果系统没有状态，则输出方程可能依赖于系统输入。
- * **output_equation** (*array_like of sympy Expressions*) – 系统输出的向量值表达式。
- * **constants_values** (*dict*) – 常量替换的字典 (*dictionary of constants substitutions*) 。
- * **dt** (*float*) – 系统采样率，如果设置为0则表示是时间连续系统。
- * **initial_condition** (*array_like of numerical values, optional*) – 用作系统初始条件的数组或者矩阵。默认与状态维度相同，全部默认为零值。
- * **code_generator** (*callable, optional*) – 用作代码生成器的函数。
- * **code_generator_args** (*dict, optional*) – 传递给代码生成器的关键词参数组成的字典。

默认情况下，代码生成器使用的是对 `sympy.lambdify` 的一个封装。你可以修改所用的代码生成器，只需传递系统初始化参数 `code_generator` 和传递给代码生成器的附加的关键词参数组成的字典 `code_generator_args` 。未来的系统中只要调整模块值就可以修改默认的代码生成器。

`dt`

`event_equation_function (*args, **kwargs)`[\[source\]](#)

`update_equation_function (*args, **kwargs)`[\[source\]](#)

`class sympy.discontinuities. MemorylessDiscontinuousSystem (input_=None, output_equation=None, **kwargs)`[\[source\]](#)

基类: `sympy.discontinuities.DiscontinuousSystem` , `sympy.systems.symbolic.MemorylessSystem`

动态系统构造器

参数:

- * **input** (*array_like of sympy symbols*) – 表征输入成分的符号组成的向量，按照所需顺序。输出可能依赖于系统输入。
- * **output_equation** (*array_like of sympy Expressions*) – 系统输出的向量值表达式。

`class sympy.discontinuities. SwitchedOutput (event_variable_equation, event_bounds_expressions, state_equations=None, output_equations=None, state_update_equation=None, **kwargs)`[\[source\]](#)

基类: `sympy.discontinuities.SwitchedSystem` , `sympy.discontinuities.MemorylessD`

iscontinuousSystem

一个无记忆间断系统 (memoryless discontinuous system) , 方便构建可切换的输出 (switched outputs) 。

切换系统构造器 (SwitchedSystem constructor) , 用来从符号表达式创建切换系统 (switched systems) 。所需要的参数除了 `systems.symbolic.DynamicalSystems` 构造器所用的之外, 还需要额外添加下面的参数.

参数:

- **event_variable_equation** (*sympy Expression*) – 表示事件方程函数 (event_equation_function) 的表达式。
- **event_bounds_expressions** (*list-like of sympy Expressions or floats*) – 有序列表状值 (ordered list-like values) , 定义了事件边界, 相对于事件变量表达式 (event_variable_equation)。
- **state_equations** (*array_like of sympy Expressions, optional*) – 系统的状态方程。第一个维度索引的是事件状态 (event-state) , 需要比事件边界 (event bounds) 的数目多一。这个索引还需要和边界匹配 (也就是说, 当事件变量 (event variable) 低于第一个事件边界 (event bounds) 值, 就使用来第一个表达式) 。第二个维度是系统的 dim_state。如果只有一维, 那这个方程就会在每个条件下使用。
- **output_equations** (*array_like of sympy Expressions, optional*) – 系统的输出方程。第一个维度索引的是事件状态 (event-state) , 需要比事件边界 (event bounds) 的数目多一。这个索引还需要和边界匹配 (也就是说, 当事件变量 (event variable) 低于第一个事件边界 (event bounds) 值, 就使用来第一个表达式) 。第二个维度是系统的 dim_output。如果只有一维, 那这个方程就会在每个条件下使用。
- **state_update_equation** (*sympy Expression*) – 表示状态更新方程函数 (state_update_equation_function) 的表达式

```
class simupy.discontinuities.SwitchedSystem(event_variable_equation,
event_bounds_expressions, state_equations=None, output_equations=None,
state_update_equation=None, **kwargs)[source]
```

基类: `simupy.systems.SwitchedSystem` , `simupy.discontinuities.DiscontinuousSystem`

切换系统构造器 (SwitchedSystem constructor) , 用来从符号表达式创建切换系统 (switched systems) 。所需要的参数除了 `systems.symbolic.DynamicalSystems` 构造器所用的之外, 还需要额外添加下面的参数.

参数:

- **event_variable_equation** (*sympy Expression*) – 表示事件方程函数 (event_equation_function) 的表达式
- **event_bounds_expressions** (*list-like of sympy Expressions or floats*) – 有序列表状值 (ordered list-like values) ，定义了事件边界，相对于事件变量表达式 (event_variable_equation)。
- **state_equations** (*array_like of sympy Expressions, optional*) – 系统的状态方程。第一个维度索引的是事件状态 (event-state) ，需要比事件边界 (event bounds) 的数目多一。这个索引还需要和边界匹配 (也就是说，当事件变量 (event variable) 低于第一个事件边界 (event bounds) 值，就使用来第一个表达式) 。第二个维度是系统的 dim_state。如果只有一维，那这个方程就会在每个条件下使用。
- **output_equations** (*array_like of sympy Expressions, optional*) – 系统的输出方程。第一个维度索引的是事件状态 (event-state) ，需要比事件边界 (event bounds) 的数目多一。这个索引还需要和边界匹配 (也就是说，当事件变量 (event variable) 低于第一个事件边界 (event bounds) 值，就使用来第一个表达式) 。第二个维度是系统的 dim_output。如果只有一维，那这个方程就会在每个条件下使用。
- **state_update_equation** (*sympy Expression*) – 表示状态更新方程函数 (state_update_equation_function) 的表达式。

event_bounds_expressions

event_variable_equation

output_equations

prepare_to_integrate ()[\[source\]](#)

state_equations

state_update_equation

validate (from_self=False)[\[source\]](#)

第九章 数组模块 array module

2020年6月13日22:20

原文链接

class simupy.array. SymAxisConcatenatorMixin [\[source\]](#)

基类: `object`

一个 mix-in 类, 转化 numpy 的 `AxisConcatenator` 成使用 sympy 的 N 维数组 (N-D arrays)。

`static concatenate (*args, **kwargs)`

`makemat`

是 `sympy.matrices.immutable.ImmutableDenseMatrix` 的别名。

`class sympy.array. SymCClass [source]`

基类: `sympy.array.SymAxisConcatenatorMixin`, `numpy.lib.index_tricks.CClass`

`class sympy.array. SymRClass [source]`

基类: `sympy.array.SymAxisConcatenatorMixin`, `numpy.lib.index_tricks.RClass`

`sympy.array. empty_array ()[source]`

构造一个空数组, 一般是用来做占位符 (place-holder)。

第十章 矩阵模块 `matrices module`

2020年6月13日22:40

原文链接

`sympy.matrices. block_matrix (blocks)[source]`

通过适当地块连接构造一个库安装结构, 然后用其元素创建一个矩阵。

参数: **blocks** (*two level deep iterable of sympy Matrix objects*) – 指定的用于创建矩阵的块。

返回: **matrix** – 一个矩阵, 矩阵元素就是上面的块。

返回类型: `sympy Matrix`

`sympy.matrices. construct_explicit_matrix (name, n, m, symmetric=False, diagonal=0, dynamic=False, **kwargs)[source]`

创建一个符号元素的矩阵

参数:

- **name** (*string*) – 变量基类的名字; 每个变量都是 `name_ij`, 两个索引分别中 `n,m` 范围内有效

`sympy.matrices. matrix_subs (*subs)[source]`

从矩阵生成对象，使之能传递给 `sp.subs`，将源头矩阵 (`from_matrix`) 中的每个元素替换成目标矩阵 (`to_matrix`) 中对应的元素。

根据输入不同，使用这个函数有三种方法，如下所示：

1. 一个单独的矩阵减法 (matrix-level substitution) - `from_matrix, to_matrix`
2. 一个(`from_matrix, to_matrix`) 组成的列表或者元组- 元组
3. 一个字典，键值形式为{`from_matrix: to_matrix`} - 键值对

```
simupy.matrices. system_from_matrix_DE (mat_DE, mat_var, mat_input=None, constants=
{})[source]
```

使用矩阵创建一个符号动态系统 (symbolic DynamicalSystem)。具体样例参考 `riccati_system`。

参数：

- * **mat_DE** (*sympy Matrix*) – 矩阵导数表达式（右手侧） the matrix derivative expression (right hand side)
- * **mat_var** (*sympy Matrix*) – 矩阵状态
- * **mat_input** (*list-like of input expressions, optional*) – 列表状的矩阵微分方程中的输入表达式
- * **constants** (*dict, optional*) – 常量替换字典。

返回：

sys – 一个动态系统 (DynamicalSystem)，可以用于数值求解矩阵微分方程。

返回类型：

[DynamicalSystem](#)

第十一章 符号工具模块 `symbolic utils module`

2020年6月13日22:46

原文链接

```
simupy.utils.symbolic. augment_input (system, input_=[], update_outputs=True)[source]
```

参数输入，用于创建控制仿射系统 (control-affine systems)。

参数：

- **system** (*DynamicalSystem*) – 输入参数的系统
- **input** (*array_like of symbols, optional*) – 对参数对输入。仅用于扩充输入成分对子集。
- **update_outputs** (*boolean*) – 如果为真，则系统提供完全状态输出，将有参数的输入也添加到输出中。

```
simupy.utils.symbolic. grad (f, basis, for_numerical=True)\[source\]
```

计算向量值函数（vector-valued function）对应基（basis）的符号梯度（symbolic gradient）。

参数：

- * **f** (*1D array_like of sympy Expressions*) – 要计算符号梯度对向量值函数。
- * **basis** (*1D array_like of sympy symbols*) – 用于计算符号梯度对对应基（basis）。
- * **for_numerical** (*bool, optional*) – 占位符，用于计算梯度所需对选项。

返回：

grad – 符号梯度。

返回类型： 二维数组形态对 sympy 表达式。

```
simupy.utils.symbolic. lambdify_with_vector_args (args, expr, *modules=  
({'ImmutableMatrix': *, 'atan2': }, 'numpy', *{'Mod': *, 'atan2': })))\[source\]
```

对 sympy 的 lambdify 进行的一个封装，其中 process_vector_args 用于生成可调用函数，接收参数作为向量或者独立成分（individual components）。

参数：

- * **args** (*list-like of sympy symbols*) – 表达式调用的输入参数
- * **expr** (*sympy expression*) – 要转化为可调用的数值计算函数（numeric evaluation）的表达式。
- * **modules** (*list*) – 具体参考 sympy 的 lambdify 的文档，直接传递过去作为模块关键词（modules keyword）。

```
simupy.utils.symbolic. process_vector_args (args)\[source\]
```

一个帮助程序，用于处理向量参数，使得可调用函数接收向量活着独立成分。最根本上拆解参数（essentially unravels the arguments）。